

# L'instruction « si »

Un programme qui demande un âge puis qui affiche « majeur » ou « mineur »

En langage naturel :

? → A

Si A < 18

Afficher « Mineur »

Sinon

Afficher « Majeur »

En Python :

```
age = int ( input ("Quel âge as-tu?"))
```

```
if age < 18 :
```

```
    print (« Mineur »)
```

```
else :
```

```
    print (« Majeur »)
```

Un programme qui demande une température puis qui affiche « glace », « liquide » ou « vapeur »

En langage naturel :

? → T

Si T < 0

Afficher « Glace »

Si T >= 0 et T <= 100

Afficher « Liquide »

Si T > 100

Afficher « Vapeur »

En Python :

```
température = int ( input ("température ?"))
```

```
if température < 0 :
```

```
    print (« Glace »)
```

```
if (température >= 0) and (température <= 100) :
```

```
    print (« Liquide »)
```

```
if température > 100 :
```

```
    print (« Vapeur »)
```